

Mosty

- Společenská hra pro dva hráče
- Příslušenství – hrací deska 9x9 polí, 10 malých bílých mostů, 4 velké bílé mosty, 4 malé černé barikády, 2 velké černé barikády. 2 a 2 herní kameny

Cíl hry

- Úkolem hráče je přejít oběma svými kameny přes hrací pole pomocí bílých mostů, které umístí na hrací plochu a posouvá jimi.

Začátek hry

- Počáteční rozestavení - každý hráč má postavené dva bílé mosty, na kterých jsou umístěny jeho hrací kameny. Mosty prvního hráče jsou na pozici A3 a A7. Mosty druhého na pozici I3 a I7.
- Každý hráč má na hromádce před sebou 3 malé bílé mosty, 2 velké bílé mosty, 2 malé černé barikády a 1 velký černý barikádu.
- Hráči se dohodnou, kdo začíná.

Průběh hry

- Hra – Hráči se po kolech střídají, umísťují na hrací pole mosty (jakmile je jednou most umístěn na hrací pole, mohou jej plnohodnotně používat oba hráči), pohybují jimi a snaží se spadnout oběma svými kameny přes okraj soupeřovy strany. Zároveň mohou klást soupeři do cesty barikádu, nebo mu krást mosty, když se to hodí.
- Kolo – každé kolo se skládá ze tří tahů, které si hráč volí. V jednom kole je však zakázáno posunout mosty třikrát za sebou. Všechny tři tahy musí být vypotřebovány.
- Tah – Umístění mostu, posunutí jakéhokoli mostu o jedno pole, umístění barikády, přímý pohyb kamenem o jedno pole – vše se počítá jako 1 tah. Posun kamenem diagonálně, přeskočení soupeřova kamene v přímém směru – 2 tahy
- Zákazy – Pohybovat barikádou; obracet velký most kolmo k jeho současnému postavení; pohybovat mosty více než dvakrát za kolo (hráč musí alespoň jednou za kolo nasadit most, či barikádu, nebo pohnout figurkou); procházet, nebo skončit tah kamenem těsně vedle druhého svého kamene (kameny smí stát ob jedno pole, nebo diagonálně vedle sebe); přeskakovat soupeřův kámen diagonálně, nebo „za roh“; vstoupit kamenem na barikádu; vstoupit na pole bez mostu
- Konec hry – Pokud první hráč přepadne oběma kameny přes soupeřův okraj, počká až dohraje soupeř. Kdo ušetřil za poslední kolo více tahů, vyhrává. Při stejném počtu ušetřených tahů je remíza. Pokud první přepadne druhý hráč, automaticky vyhrává hru.
- Délka hry: 5 – 20 min.
- Doporučený věk: 10+